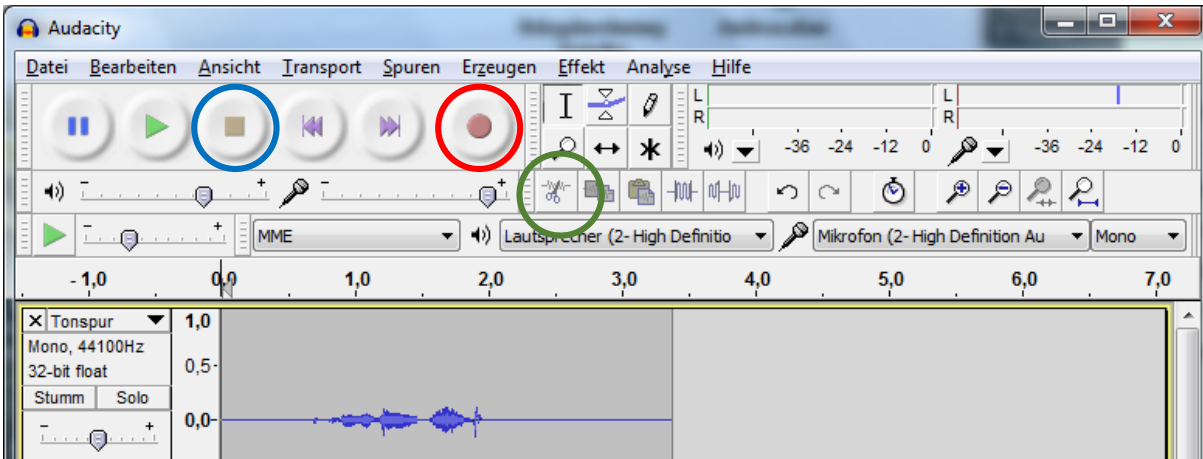


# 1. Erzeugung eigener Wav-Dateien

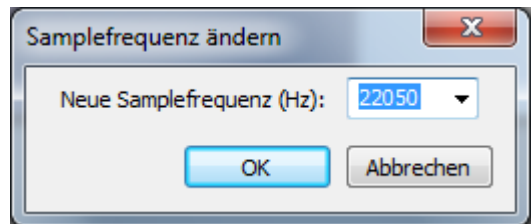
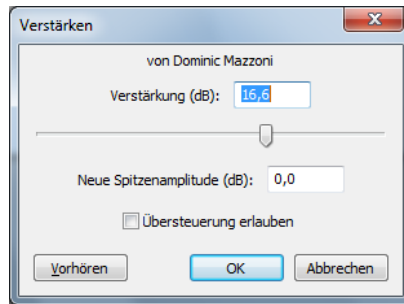
## Aufnahme



○ Start   ○ Stop   ○ Vorn und hinten beschneiden

## Lautstärke ändern

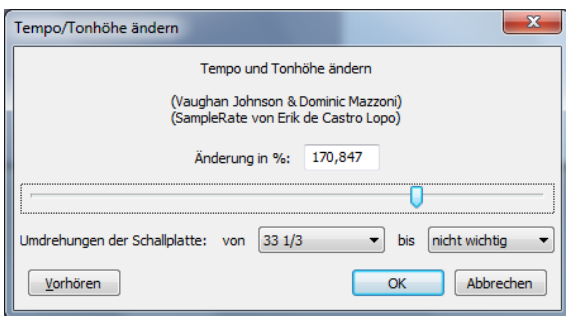
Effekte/ Verstärken



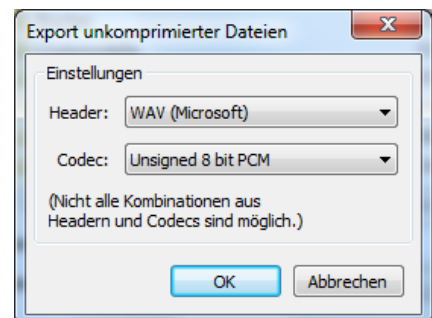
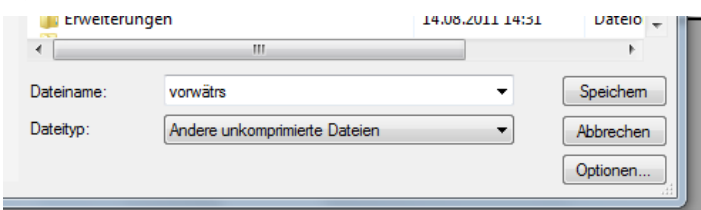
## Editieren

Spuren/ Samplefrequenz ändern/22050 Hz

Effekt/ Tempo-Tonhöhe ändern/ ca. 170%



## Speichern



Datei/ Exportieren/ Dateityp: „Andere komprimierte Dateien“/ Optionen/ Header: WAV/ Codec: Unsigned 8 bit PCM/ Name eintragen/ Speichern

## 2. Wav-Datei auf Modul kopieren

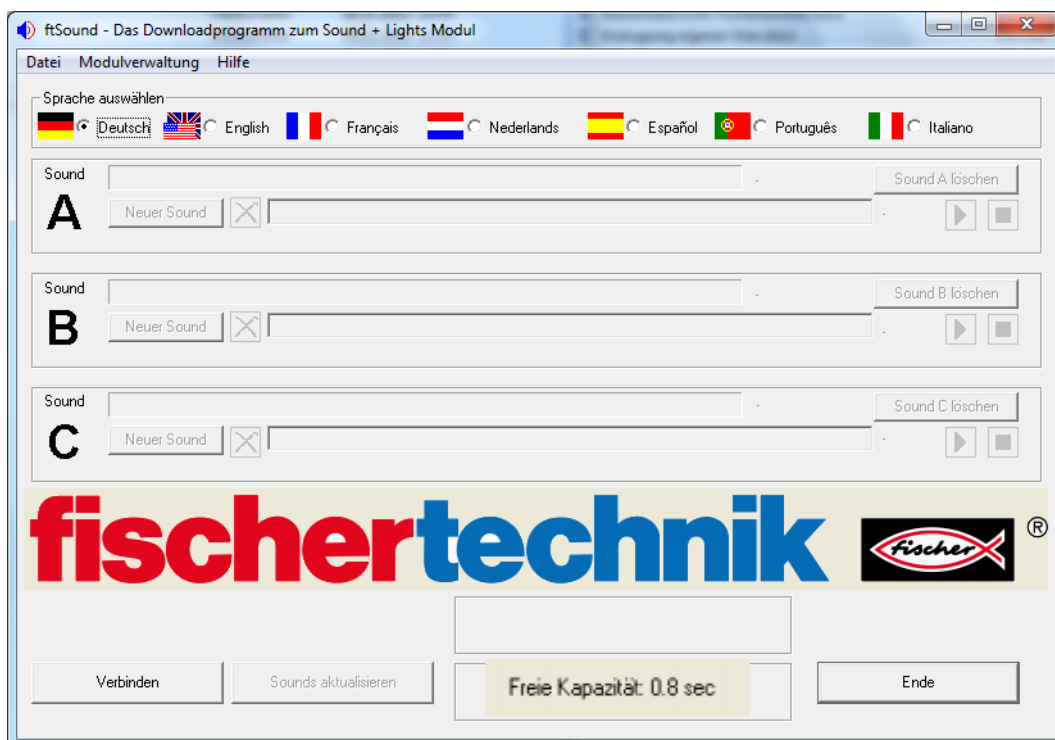
### 2.1 Einleitung

Mit dem Programm FTSound können über die USB-Schnittstelle bis zu 3 Wav-Dateien im Format 22KHz, mono, 8bit auf das Sound-Modul geladen werden. Die Gesamtdauer aller Sounds darf max. 23 Sekunden betragen.

### 2.2 Installation

Der USB-Treiber kann nur als Administrator installiert werden. Das Programm selbst kann ohne Installation gestartet werden.

### 2.3 Das Programm FTSound



- Sprache auswählen
- Knopf „Verbinden“ drücken
- Im Fenster unten in der Mitte wird die Rest Kapazität angezeigt
- Sound löschen – entsprechenden Button drücken
- Neuer Sound – entsprechenden Button drücken/ Datei auswählen/ Öffnen

### 2.4 Modulverwaltung

Um das Modul auf Auslieferungssound zurückzusetzen (Feuerwehr, Motorengeräusche und Hupe) unter Modulverwaltung/ auf Standardsound zurücksetzen. Alle anderen Sounds werden gelöscht.